

L'addition du cancre et son utilisation pour approximer un réel

Xavier Provençal

Séminaire MATH-S-LO

2 mars 2022, Cégep Saint-Laurent, Montréal



## Approximer un réel

Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , il existe une suite  $[q_0, q_1, q_2, \dots]$  telle que  $\lim_{n \rightarrow \infty} q_n = x$ .

## Approximer un réel

Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , il existe une suite  $[q_0, q_1, q_2, \dots]$  telle que  $\lim_{n \rightarrow \infty} q_n = x$ .

Par exemple :

$$\pi \approx 3.14159\dots$$

## Approximer un réel

Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , il existe une suite  $[q_0, q_1, q_2, \dots]$  telle que  $\lim_{n \rightarrow \infty} q_n = x$ .

Par exemple :

$$\pi \approx 3.14159\dots$$

$$\pi \approx \frac{3}{1}$$

$$\pi \approx \frac{31}{10}$$

$$\pi \approx \frac{314}{100}$$

$$\pi \approx \frac{3141}{1000}$$

$$\pi \approx \frac{31415}{10000}$$

$$\pi \approx \frac{314159}{100000}$$

$\dots$

Étant donné  $q, s \in \{1, 2, 3, \dots\}$  et  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$p = \operatorname{argmin} \left\{ \left| \frac{p}{q} - x \right| ; p \in \mathbb{Z} \right\}$$

$$s = \operatorname{argmin} \left\{ \left| \frac{r}{s} - x \right| ; r \in \mathbb{Z} \right\}$$

Il est faux que si  $q > s$  alors  $\left| \frac{p}{q} - x \right| < \left| \frac{r}{s} - x \right|$

Étant donné  $q, s \in \{1, 2, 3, \dots\}$  et  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$p = \operatorname{argmin} \left\{ \left| \frac{p}{q} - x \right| ; p \in \mathbb{Z} \right\}$$

$$s = \operatorname{argmin} \left\{ \left| \frac{r}{s} - x \right| ; r \in \mathbb{Z} \right\}$$

Il est faux que si  $q > s$  alors  $\left| \frac{p}{q} - x \right| < \left| \frac{r}{s} - x \right|$

La fraction avec le plus petit dénominateur qui permet d'approximer  $\pi$  mieux que  $\frac{22}{7}$  est  $\frac{179}{57}$ .

La fraction avec le plus petit dénominateur qui permet d'approximer  $\pi$  mieux que  $\frac{355}{113}$  est  $\frac{52163}{16604}$ .

## Définition

Une fraction  $\frac{p}{q}$  est une **bonne approximation** de  $x \in \mathbb{R}$  si

$$\left| \frac{p}{q} - x \right| < \min \left\{ \left| \frac{r}{s} - x \right| ; r, s \in \mathbb{Z}, 0 < s < q \right\}.$$

De manière analogue, on définit une **bonne sous-approximation** et une **bonne sur-approximation**.

### Définition (Addition du cancre)

Étant données deux fractions réduites  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$ , on définit  $\oplus$  par :

$$\frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s} = \frac{p+r}{q+s}$$



# Arbre de Stern-Brocot

$$\frac{0}{1}$$

$$\frac{1}{0}$$

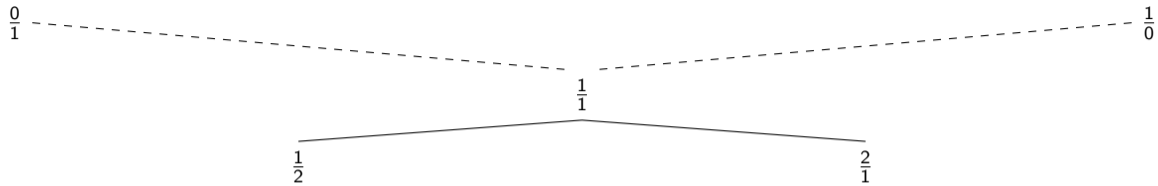
# Arbre de Stern-Brocot

$$\frac{0}{1}$$

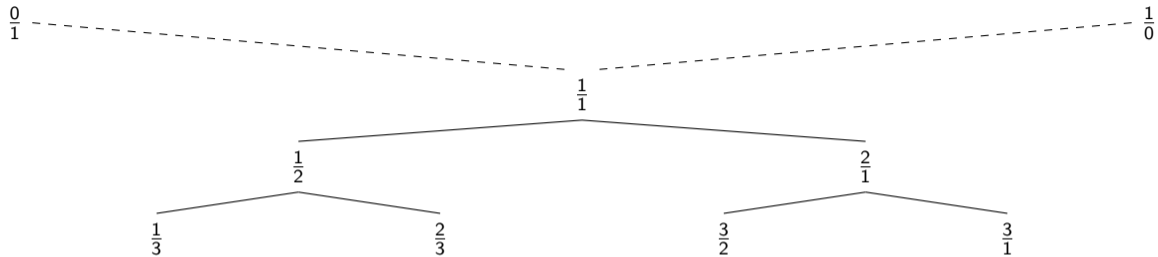
$$\frac{1}{1}$$

$$\frac{1}{0}$$

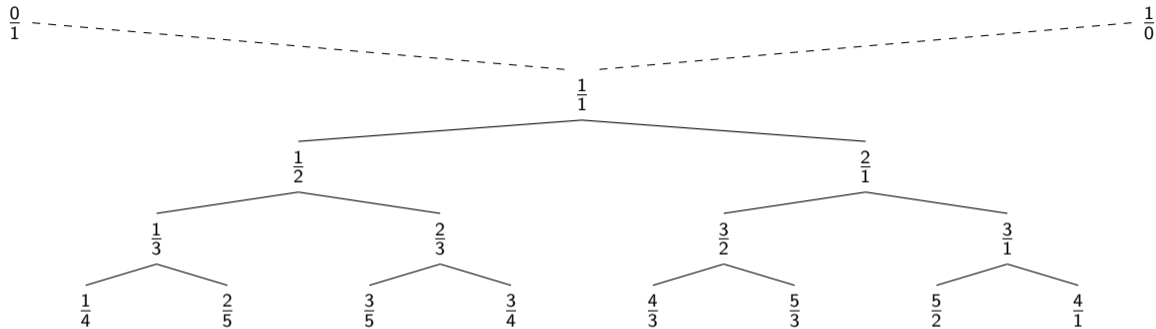
# Arbre de Stern-Brocot



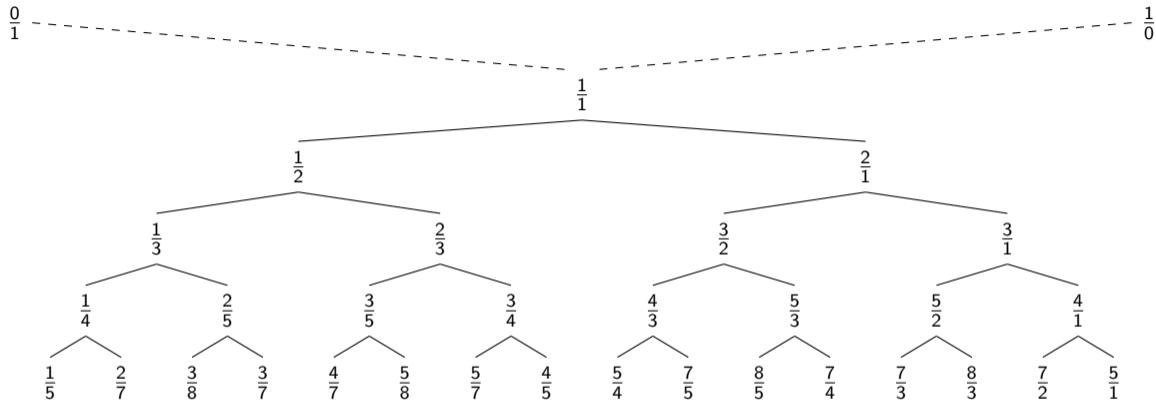
# Arbre de Stern-Brocot



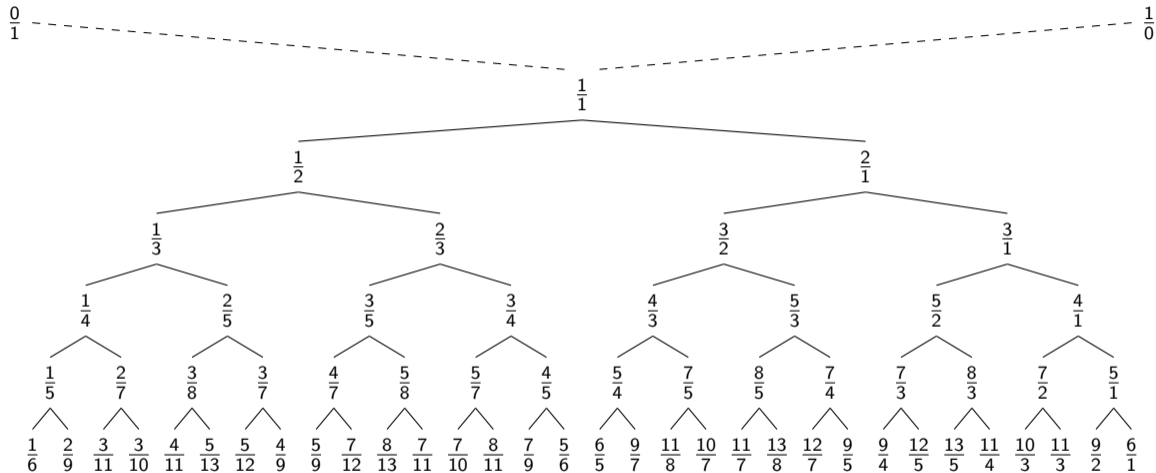
# Arbre de Stern-Brocot



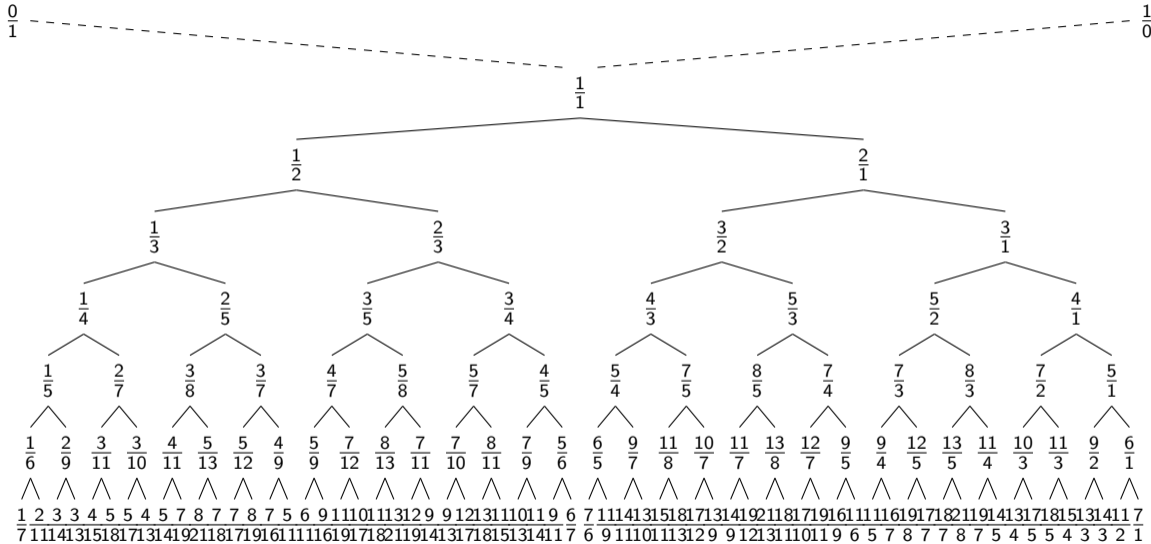
# Arbre de Stern-Brocot



# Arbre de Stern-Brocot

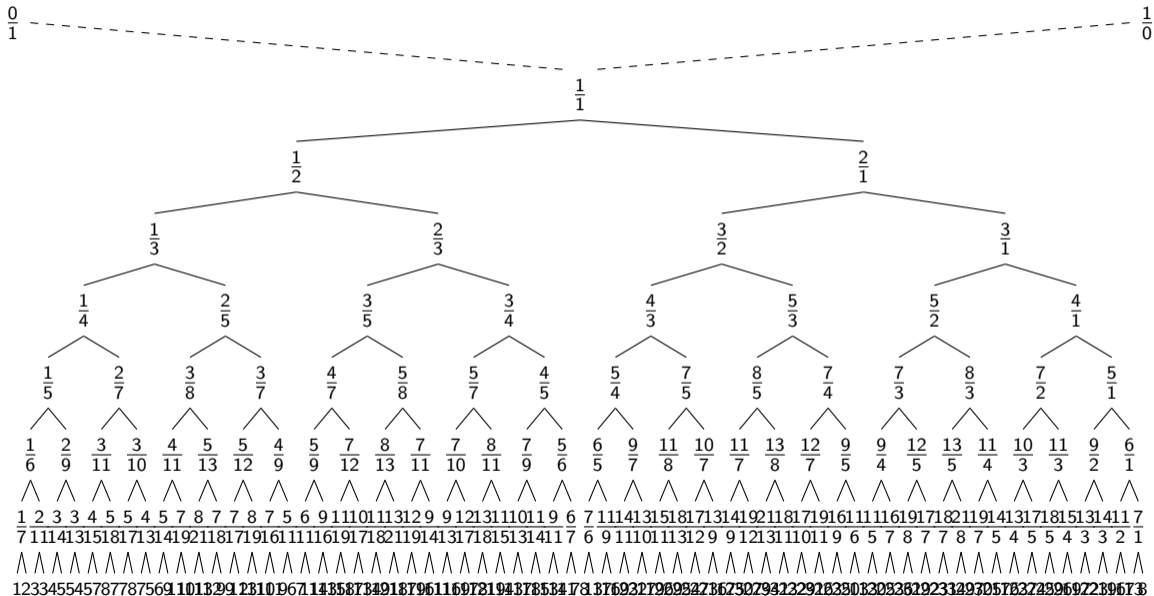


# Arbre de Stern-Brocot

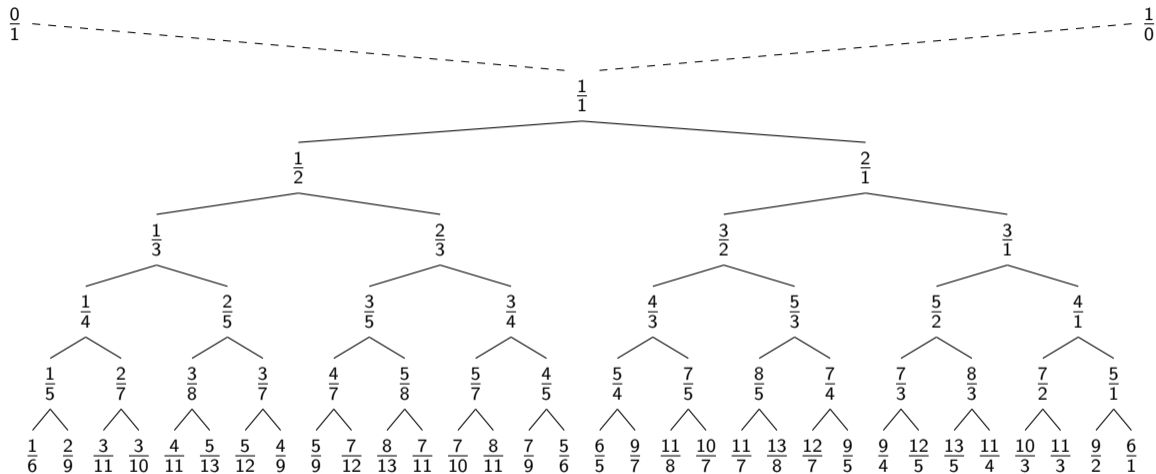




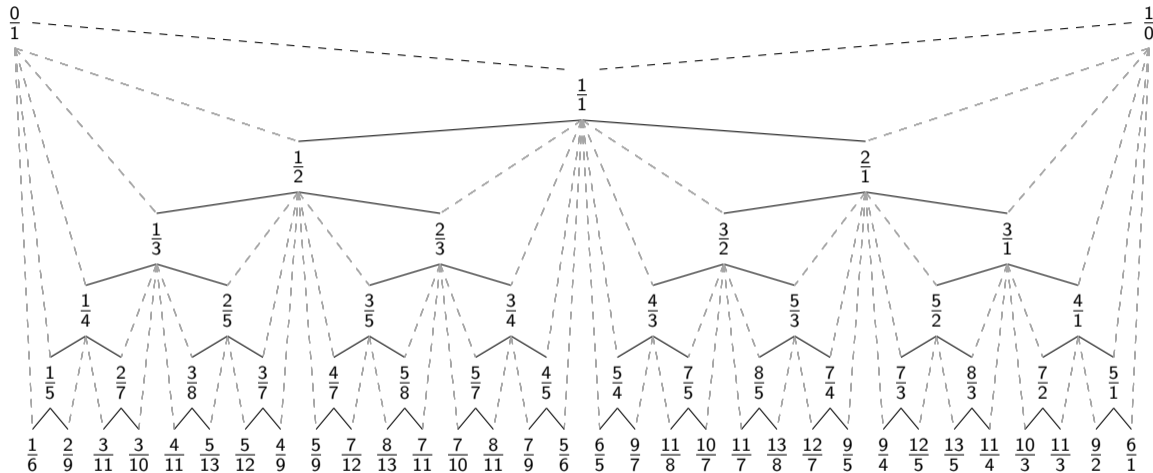
# Arbre de Stern-Brocot



# Arbre de Stern-Brocot

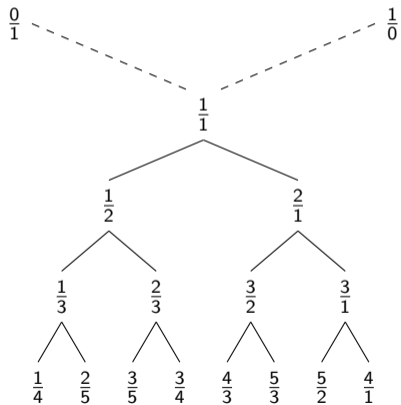


# Arbre de Stern-Brocot

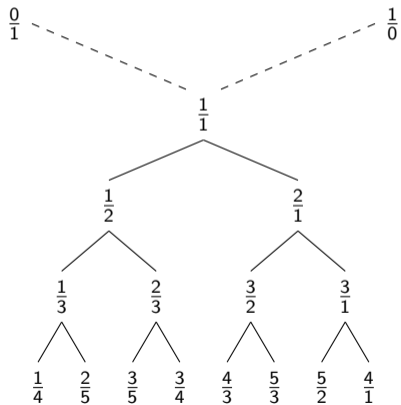


## Quelques propriétés de l'arbre de Stern-Brocot

# Construction par listes

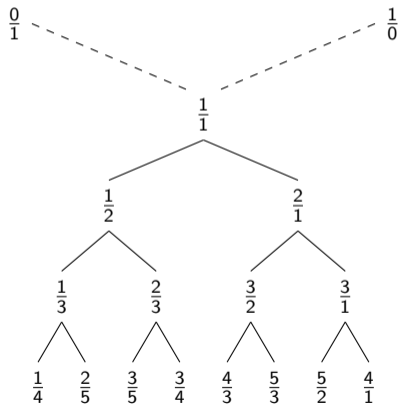


# Construction par listes



$$l_0 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

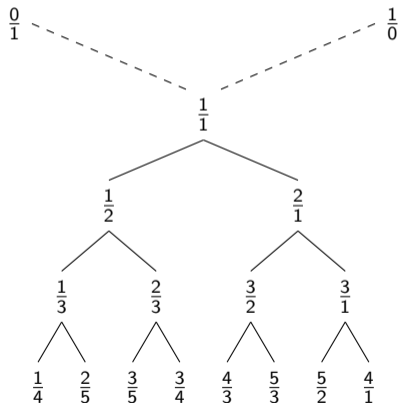
# Construction par listes



$$l_0 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_1 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

# Construction par listes



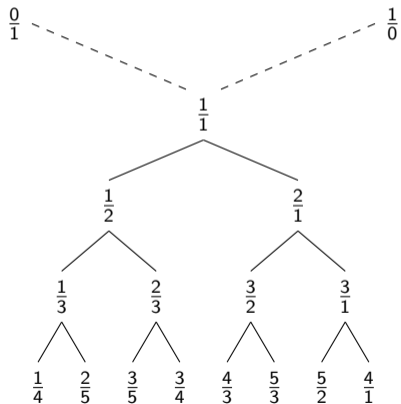
$$l_0 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_1 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_2 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{1}, \frac{2}{1}, \frac{1}{0} \right]$$



# Construction par listes



$$l_0 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

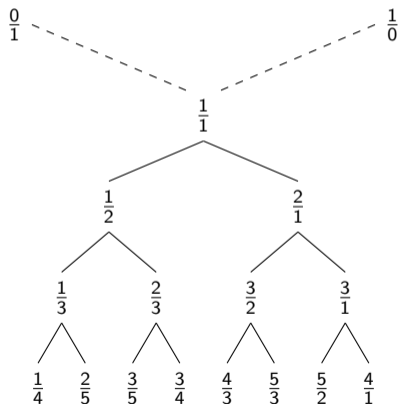
$$l_1 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_2 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{1}, \frac{2}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_3 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{1}{1}, \frac{3}{2}, \frac{2}{1}, \frac{3}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$\vdots$

# Construction par listes



$$l_0 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_1 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_2 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{1}, \frac{2}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

$$l_3 = \left[ \frac{0}{1}, \frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{1}{1}, \frac{3}{2}, \frac{2}{1}, \frac{3}{1}, \frac{1}{0} \right]$$

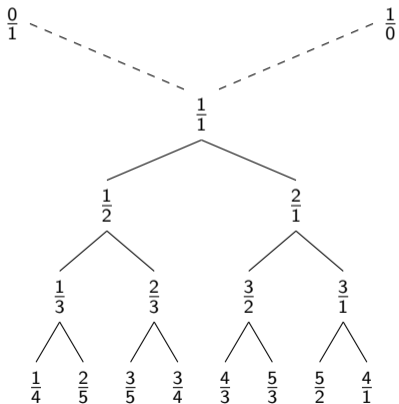
$\vdots$

## Définition

Deux fractions sont dites **consécutives** si elles sont consécutives dans une liste  $l_i$ .

## Théorème

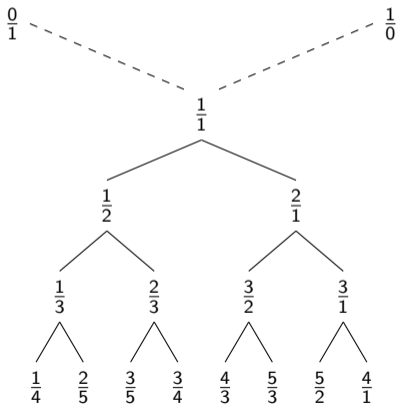
Soient  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  deux fractions consécutives,  $\begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix} = -1$ .



Preuve :

## Théorème

Soient  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  deux fractions consécutives,  $\begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix} = -1$ .



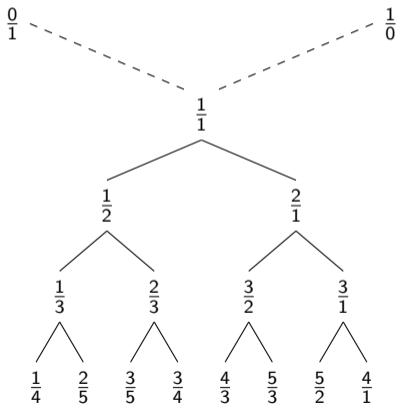
Preuve : par récurrence

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1.$$

$$\begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} p & p+r \\ q & q+s \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} p+r & r \\ q+s & s \end{vmatrix}$$

## Corollaire

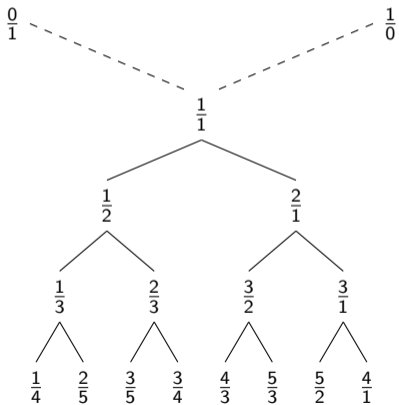
*L'arbre de Stern-Brocot est trié.*



Preuve :

## Corollaire

*L'arbre de Stern-Brocot est trié.*



Preuve :

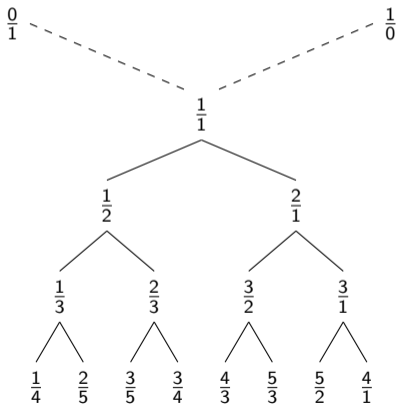
$$\frac{p}{q} < \frac{r}{s} \iff \frac{r}{s} - \frac{p}{q} > 0 \iff qr - ps > 0.$$

On vient de voir que si  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  sont deux fractions consécutives, alors :

$$\begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix} = ps - qr = -1.$$

## Corollaire

L'arbre de Stern-Brocot est trié.



Preuve :

$$\frac{p}{q} < \frac{r}{s} \iff \frac{r}{s} - \frac{p}{q} > 0 \iff qr - ps > 0.$$

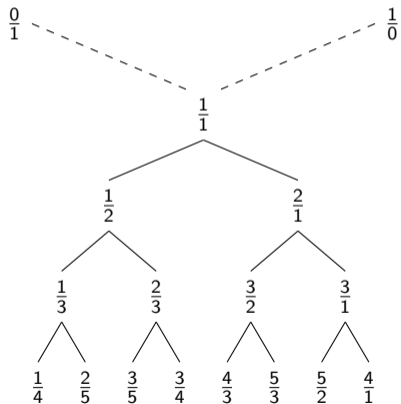
On vient de voir que si  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  sont deux fractions consécutives, alors :

$$\begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix} = ps - qr = -1.$$

Note : il s'agit d'un *arbre binaire de fouille*.

## Corollaire

*Toutes les fractions dans l'arbre de Stern-Brocot sont réduites.*

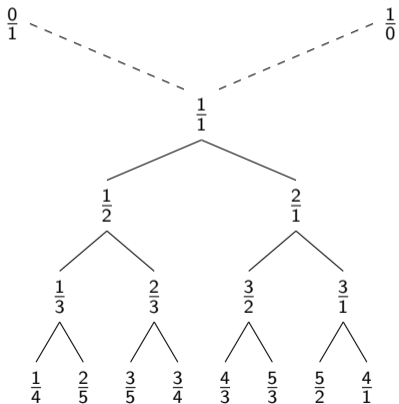


Preuve :



## Corollaire

Toutes les fractions dans l'arbre de Stern-Brocot sont réduites.

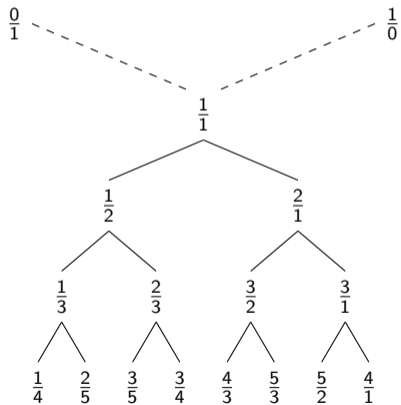


Preuve : soient  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  deux fractions consécutives, alors

$$\begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix} = -1.$$

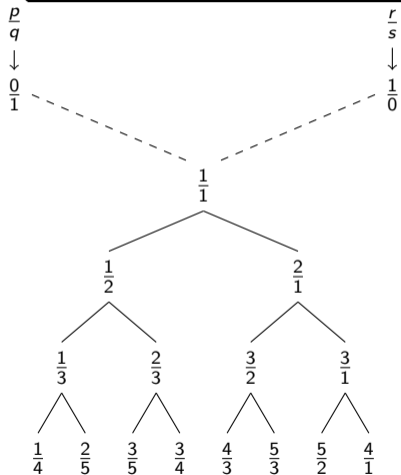
## Corollaire

*Toute fraction réduite apparaît dans l'arbre de Stern-Brocot.*



## Corollaire

Toute fraction réduite apparaît dans l'arbre de Stern-Brocot.



Algorithme de recherche d'une fraction  $\frac{a}{b}$ .

$$\frac{p}{q} := \frac{0}{1}, \quad \frac{r}{s} := \frac{1}{0}$$

tant que  $\frac{a}{b} \neq \frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s}$  faire

si  $\frac{a}{b} < \frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s}$  alors

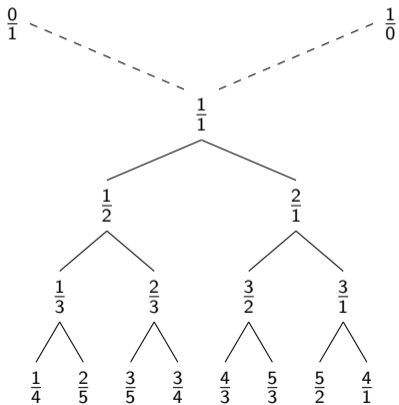
$$\left[ \begin{array}{l} \frac{r}{s} := \frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s} \end{array} \right.$$

si  $\frac{a}{b} > \frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s}$  alors

$$\left[ \begin{array}{l} \frac{p}{q} := \frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s} \end{array} \right.$$

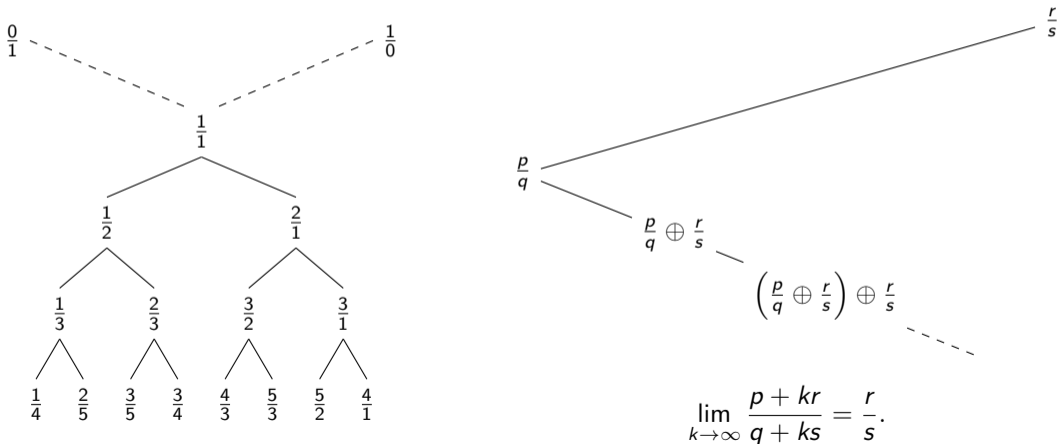
## Propriété

La recherche d'un nombre  $x \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  effectue un zig-zag infini.



## Propriété

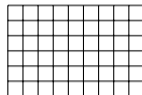
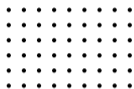
La recherche d'un nombre  $x \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  effectue un zig-zag infini.



## Géométrie discrète

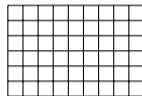
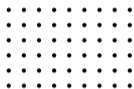
# Géométrie discrète

- ▶ Objectif : faire de la géométrie dans  $\mathbb{Z}^d$ .
- ▶ Visualisation :

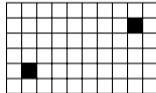


# Géométrie discrète

- ▶ Objectif : faire de la géométrie dans  $\mathbb{Z}^d$ .
- ▶ Visualisation :



- ▶ Le cas des droites



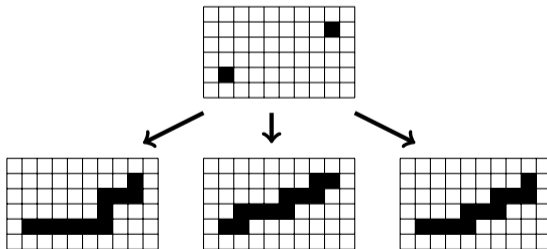


# Géométrie discrète

- ▶ Objectif : faire de la géométrie dans  $\mathbb{Z}^d$ .
- ▶ Visualisation :



- ▶ Le cas des droites

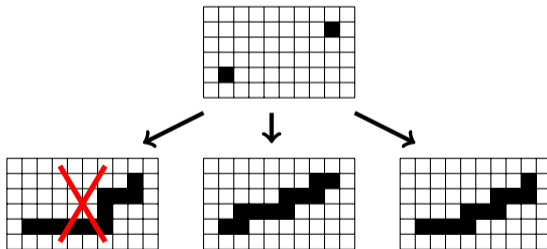


# Géométrie discrète

- ▶ Objectif : faire de la géométrie dans  $\mathbb{Z}^d$ .
- ▶ Visualisation :



- ▶ Le cas des droites

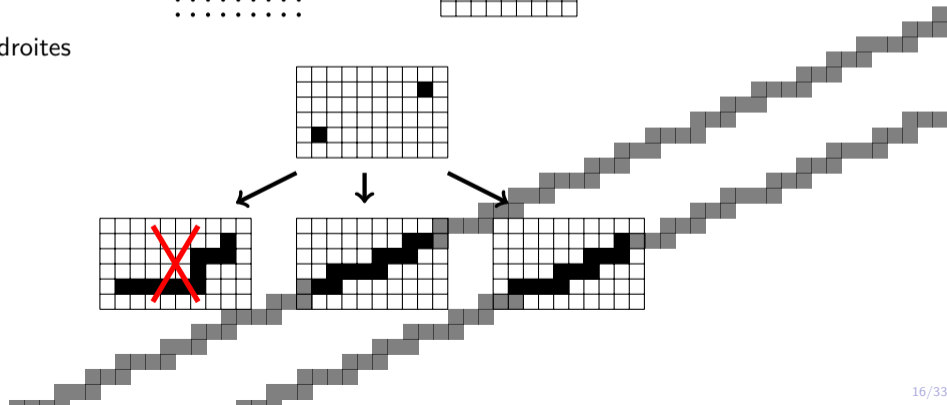


# Géométrie discrète

- ▶ Objectif : faire de la géométrie dans  $\mathbb{Z}^d$ .
- ▶ Visualisation :



- ▶ Le cas des droites

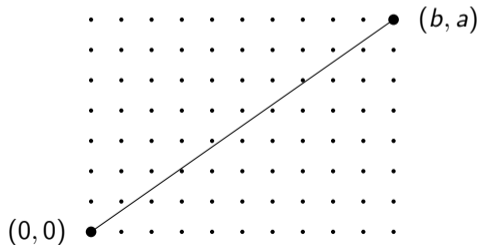


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

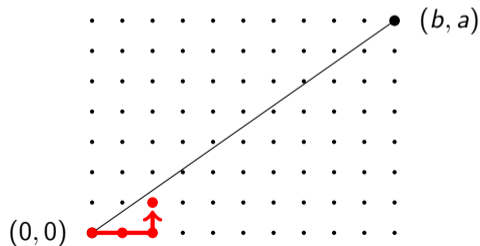


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

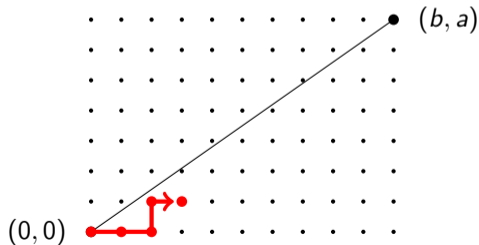


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

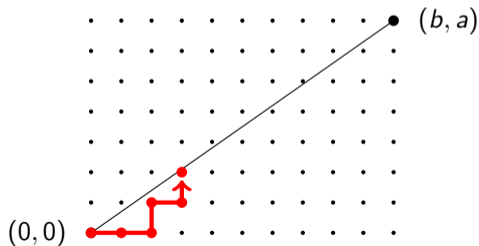


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

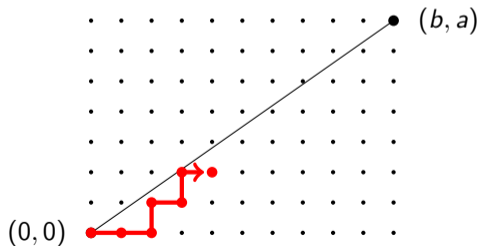


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.



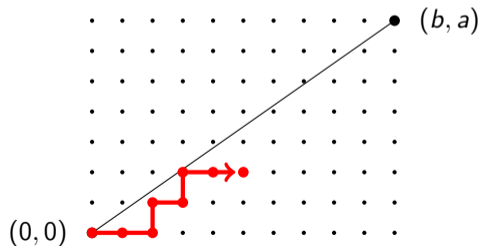


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

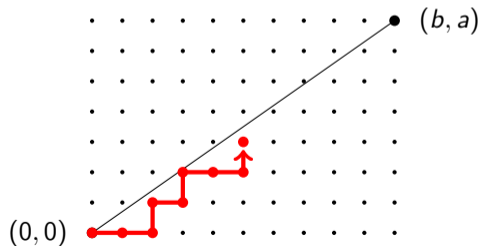


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

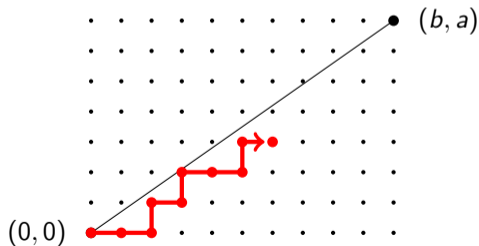


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

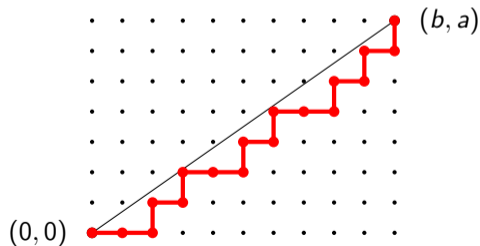


# SDDS

## Definition

Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

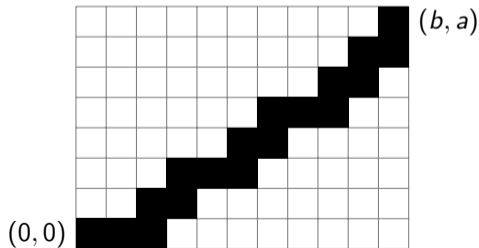


# SDDS

## Definition

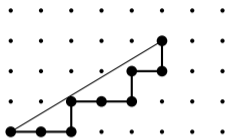
Soient  $a, b \in \mathbb{N}$ , le **segment de droite discrète standard** de pente  $\frac{a}{b}$  est formé par l'unique chemin discret qui :

- ▶ va de  $(0, 0)$  à  $(b, a)$ ,
- ▶ formé des pas  $\rightarrow$  et  $\uparrow$ ,
- ▶ reste sous la droite passant par  $(0, 0)$  et  $(b, a)$ ,
- ▶ ne laisse aucun point de  $\mathbb{Z}^2$  entre le chemin et la droite.

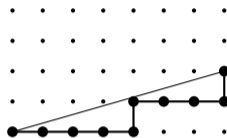


# Composition de SDDS

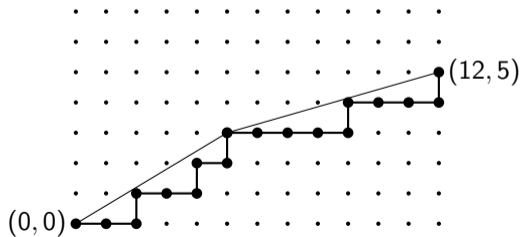
SDDS de pente 3/5



SDDS de pente 2/7

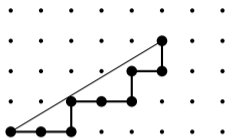


Composition des deux SDDS

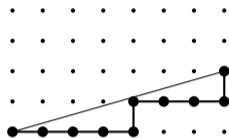


# Composition de SDDS

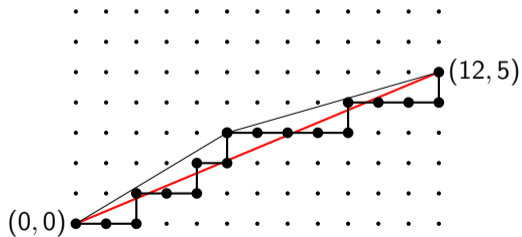
SDDS de pente 3/5



SDDS de pente 2/7

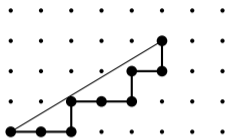


Composition des deux SDDS

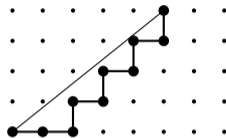


# Composition de SDDS

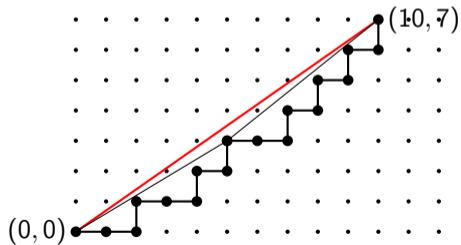
SDDS de pente 3/5



SDDS de pente 4/5



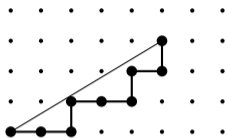
Composition des deux SDDS



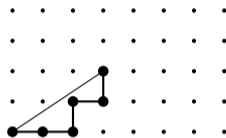


# Composition de SDDS

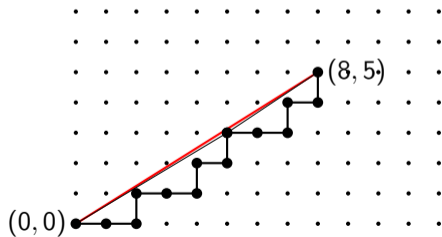
SDDS de pente 3/5



SDDS de pente 2/3



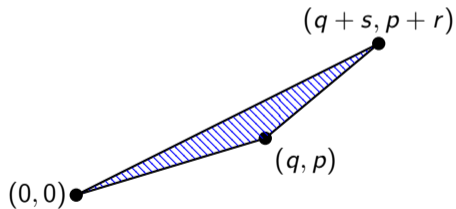
Composition des deux SDDS



# Composition de SDDS

## Théorème

Si  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  sont deux fractions consécutives, alors la composition des SDDS de pente  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  est le SDDS de pente  $\frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s}$ .

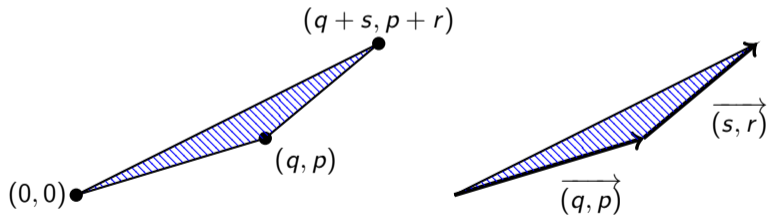


Théorème de Pick

# Composition de SDDS

## Théorème

Si  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  sont deux fractions consécutives, alors la composition des SDDS de pente  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  est le SDDS de pente  $\frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s}$ .

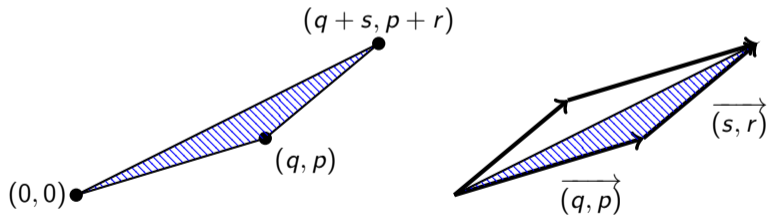


Théorème de Pick

# Composition de SDDS

## Théorème

Si  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  sont deux fractions consécutives, alors la composition des SDDS de pente  $\frac{p}{q}$  et  $\frac{r}{s}$  est le SDDS de pente  $\frac{p}{q} \oplus \frac{r}{s}$ .



$$A = -\frac{1}{2} \begin{vmatrix} p & r \\ q & s \end{vmatrix}$$

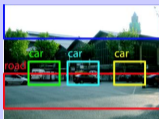
Théorème de Pick

## **Applications en analyse d'images**

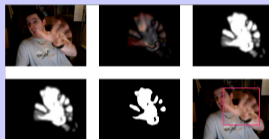
## Définition (Wikipedia)

«L'**analyse d'images** est l'extraction d'informations significatives dans des images; principalement d'images digitales, par des techniques de traitement d'image digitales.»

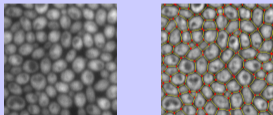
### Reconnaissance d'objets



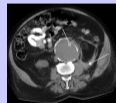
### Détection/suivi du mouvement



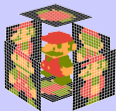
### Segmentation



### Imagerie médicale



### Reconstruction 3D



### Optical character recognition

OCR

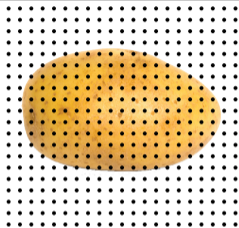
# Discrétisation

Discrétisation :  $\text{Disc}(P) = P \cap \mathbb{Z}^d$ .



# Discrétisation

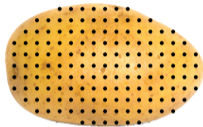
Discrétisation :  $\text{Disc}(P) = P \cap \mathbb{Z}^d$ .





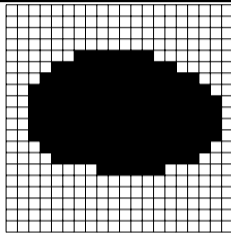
# Discrétisation

Discrétisation :  $\text{Disc}(P) = P \cap \mathbb{Z}^d$ .



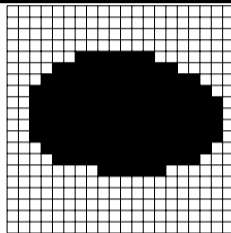
# Discrétisation

Discrétisation :  $\text{Disc}(P) = P \cap \mathbb{Z}^d$ .



# Discrétisation

Discrétisation :  $\text{Disc}(P) = P \cap \mathbb{Z}^d$ .

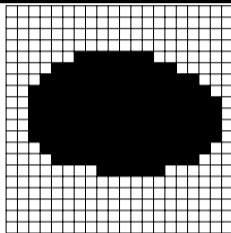


Étant donné  $\text{Disc}(P)$ , que peut-on dire de  $P$  ?

- ▶ Convexité ?
- ▶ Aire ?
- ▶ Périmètre ?
- ▶ Courbure ?
- ▶ ...

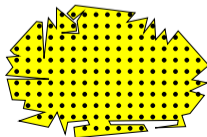
# Discrétisation

Discrétisation :  $\text{Disc}(P) = P \cap \mathbb{Z}^d$ .

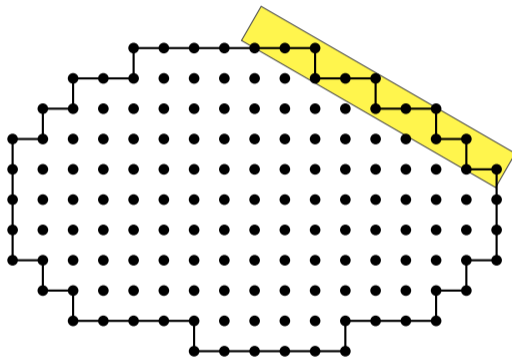


Étant donné  $\text{Disc}(P)$ , que peut-on dire de  $P$  ?

- ▶ Convexité ?
- ▶ Aire ?
- ▶ Périmètre ?
- ▶ Courbure ?
- ▶ ...



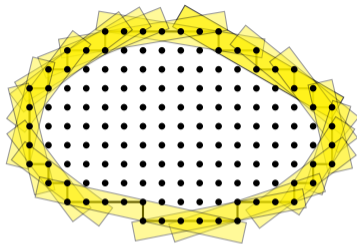
## SDD maximaux sur bord d'une forme discrète



# Tangential cover

Définition ([Feschet, Tougne 99])

The *tangential cover* of a discrete shape is the sequence of all maximal DSS on its boundary.



Théorème ([Debled-Rennesson, Reveilles 1995][Lachaud, Vialard, de Vieilleville 2007])

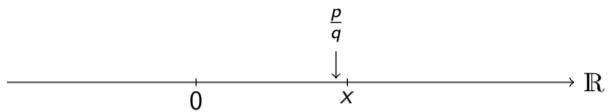
The computation of the tangential cover take a time in  $\mathcal{O}(n)$  where  $n$  is the number of points on the boundary of the shape.

Applications of the tangential cover include :

- ▶ Convexity test  
[Debled-Rennesson, Reiter-Doerksen 04]
- ▶ Tangent estimation  
[Feschet, Tougne 99], [Lachaud, de Vieilleville 07]
- ▶ Length estimation  
[Lachaud, de Vieilleville 07]
- ▶ Curvature estimation  
[Lachaud, Kerautret, Naegel 08]
- ▶ Automatic noise detection  
[Lachaud, Kerautret 12]

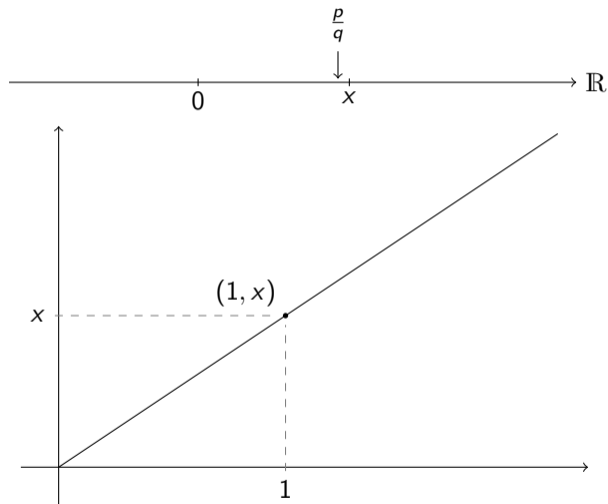
## Approximation d'un réel

## Approximation d'un irrationnel

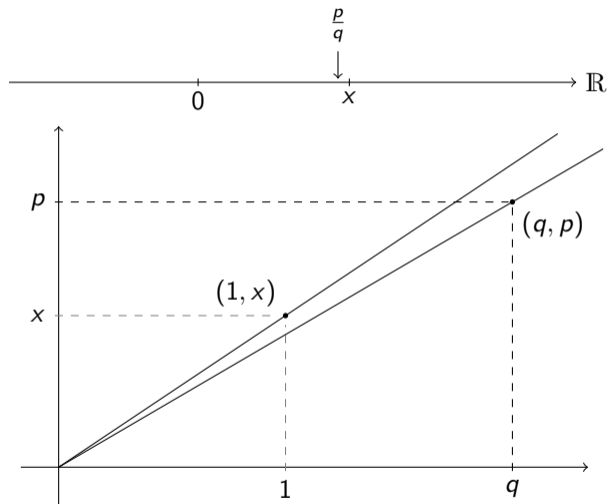




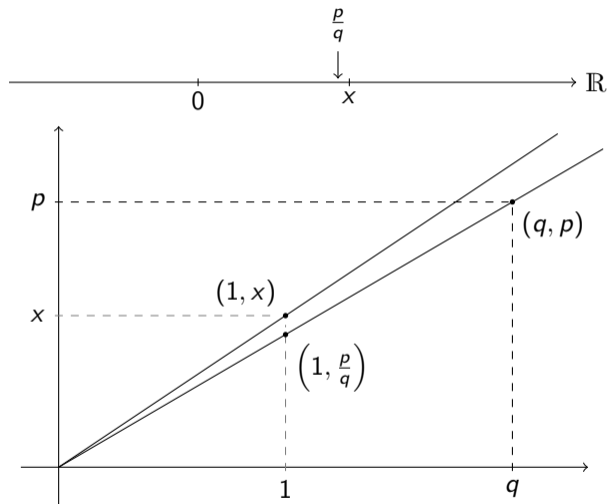
# Approximation d'un irrationnel



# Approximation d'un irrationnel

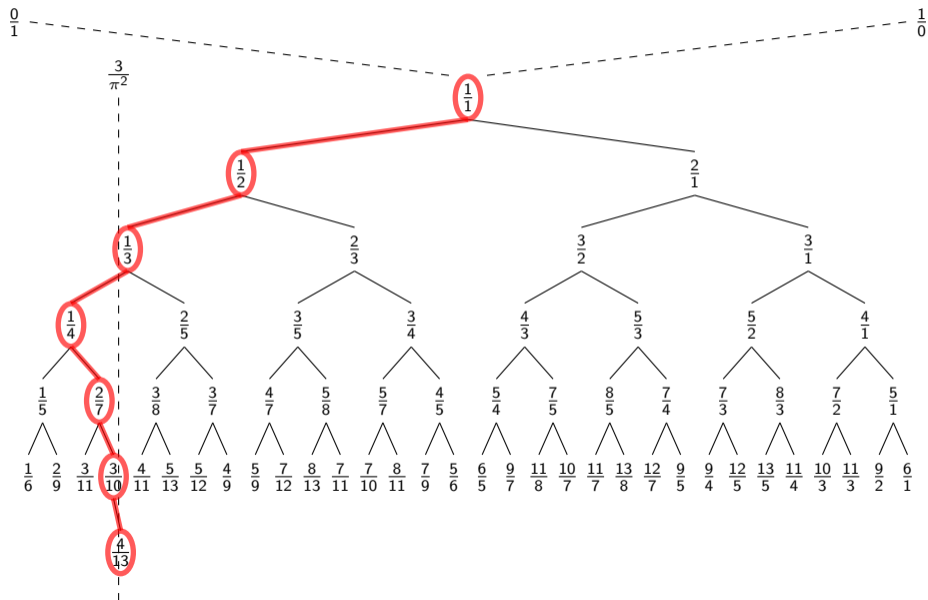


## Approximation d'un irrationnel

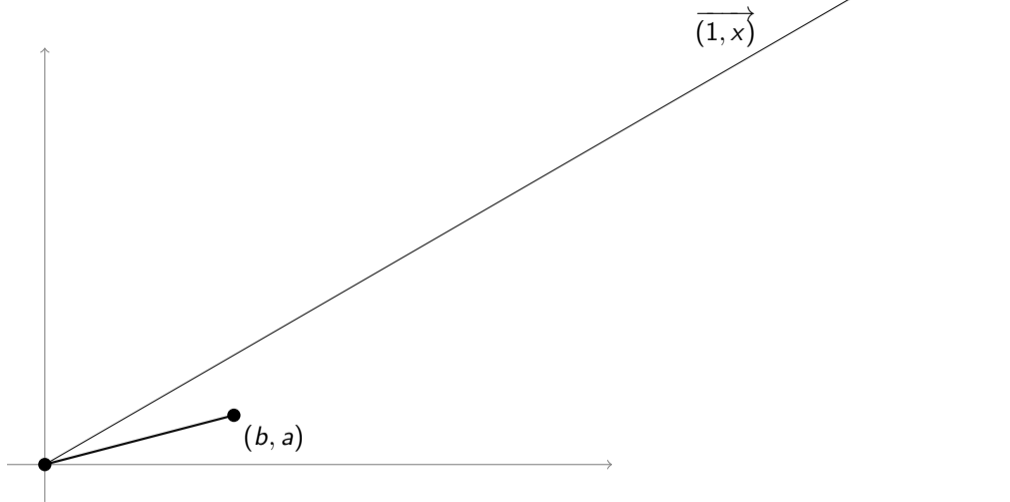


Plus l'approximation est bonne, plus l'angle est petit et vice-versa.

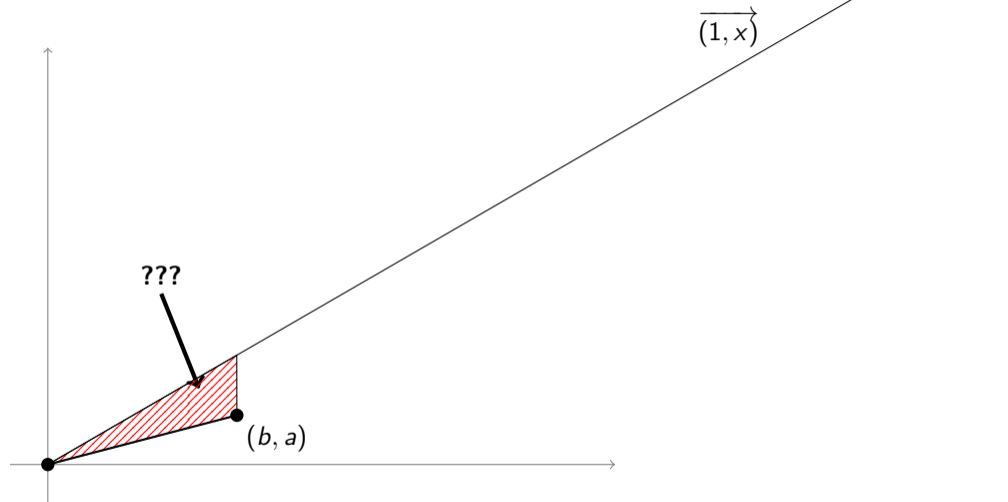
# Recherche d'un irrationnel dans l'arbre de Stern-Brocot




Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.

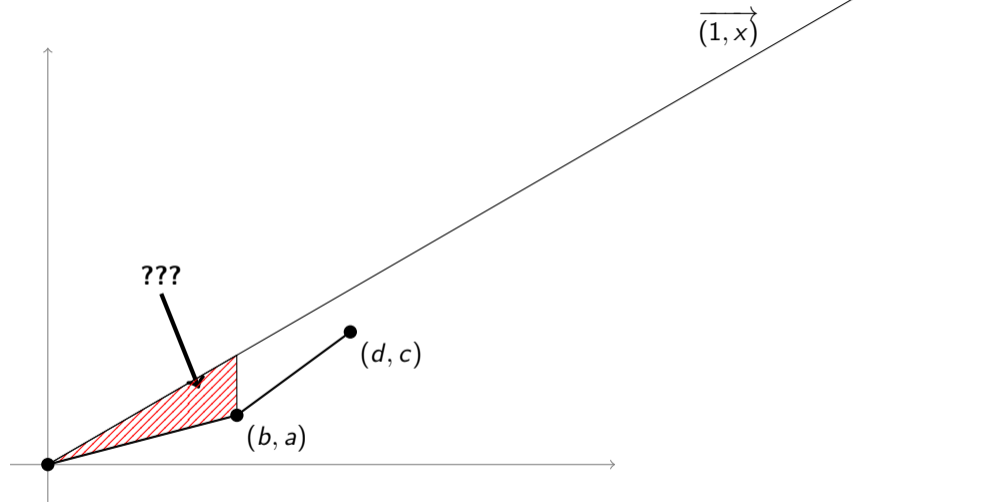



Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.



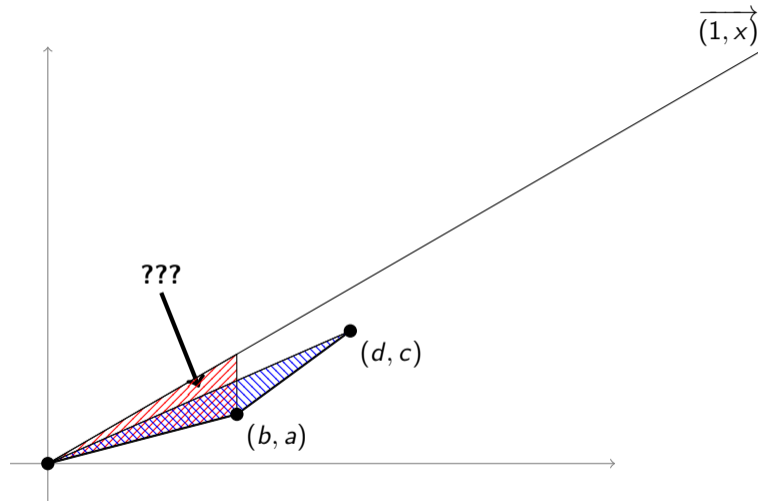
$\frac{a}{b}$  est une *bonne sous-approximation* de  $x$  ssi il n'y a pas de point entier dans 


Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.



$\frac{a}{b}$  est une *bonne sous-approximation* de  $x$  ssi il n'y a pas de point entier dans 

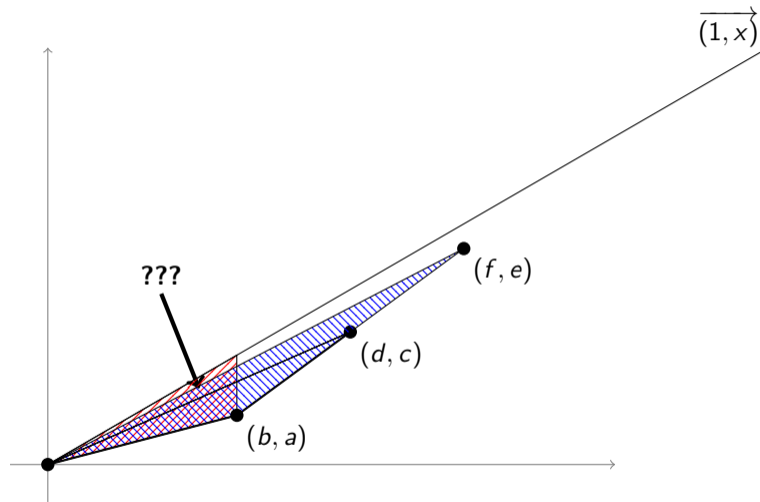
Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.




$\frac{a}{b}$  est une *bonne sous-approximation* de  $x$  ssi il n'y a pas de point entier dans 

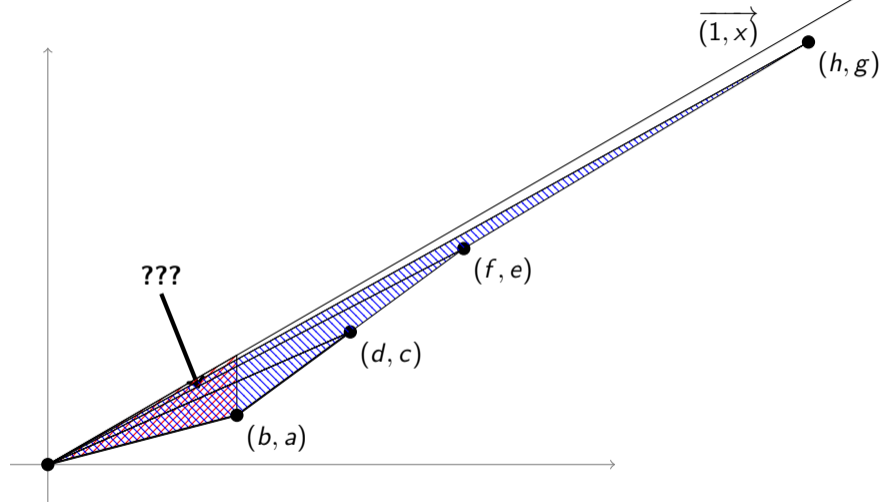



Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.



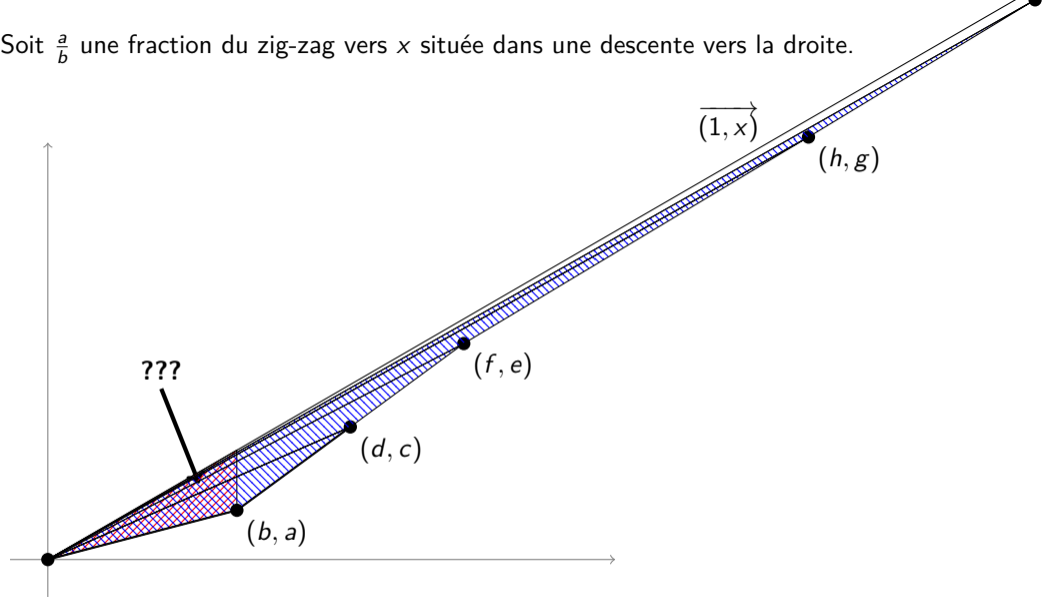
$\frac{a}{b}$  est une *bonne sous-approximation* de  $x$  ssi il n'y a pas de point entier dans 


Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.



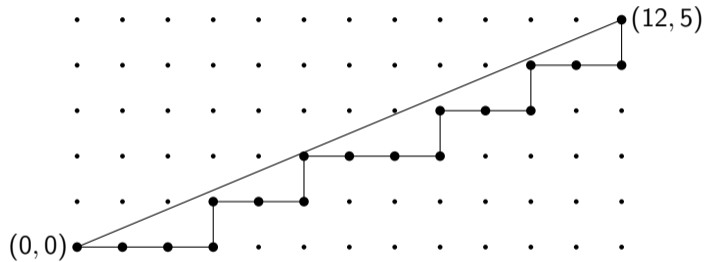
$\frac{a}{b}$  est une *bonne sous-approximation* de  $x$  ssi il n'y a pas de point entier dans 

Soit  $\frac{a}{b}$  une fraction du zig-zag vers  $x$  située dans une descente vers la droite.

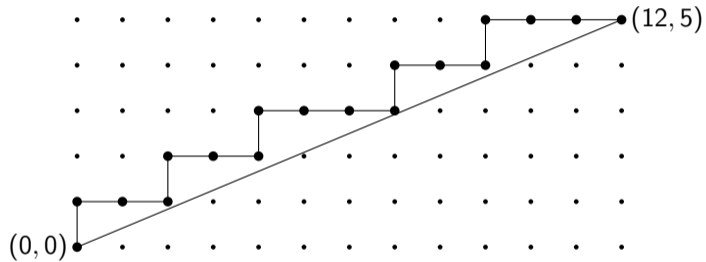


$\frac{a}{b}$  est une *bonne sous-approximation* de  $x$  ssi il n'y a pas de point entier dans 

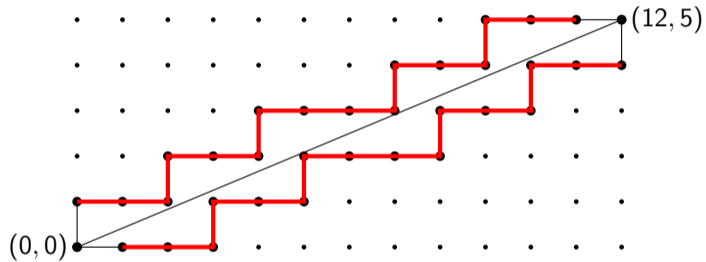
# Sur-approximations



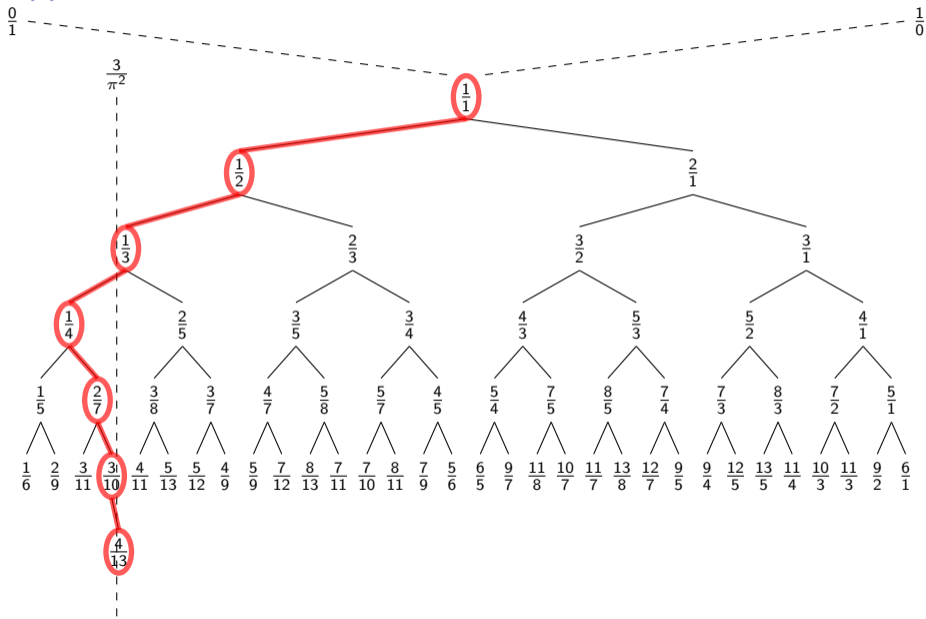
# Sur-approximations



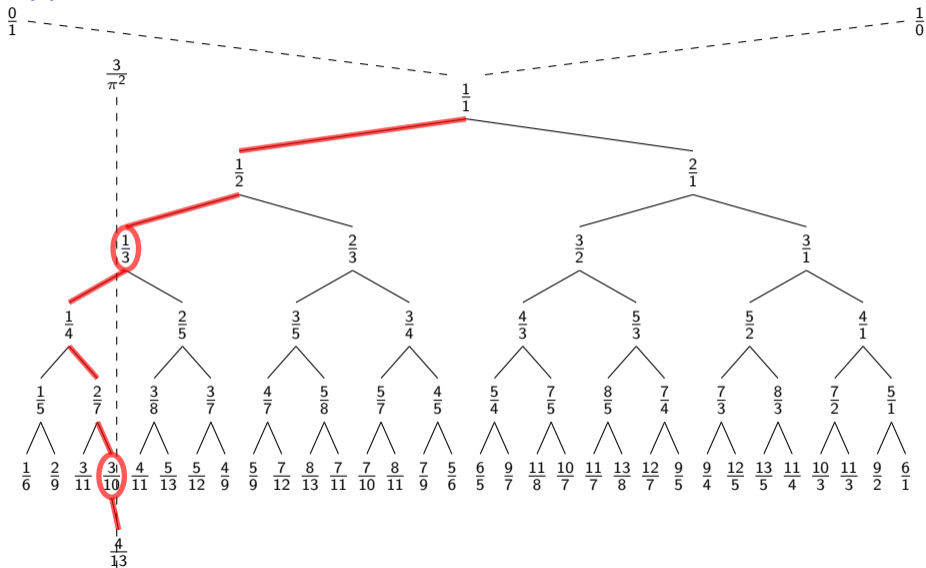
# Sur-approximations



# Approximation d'un réel

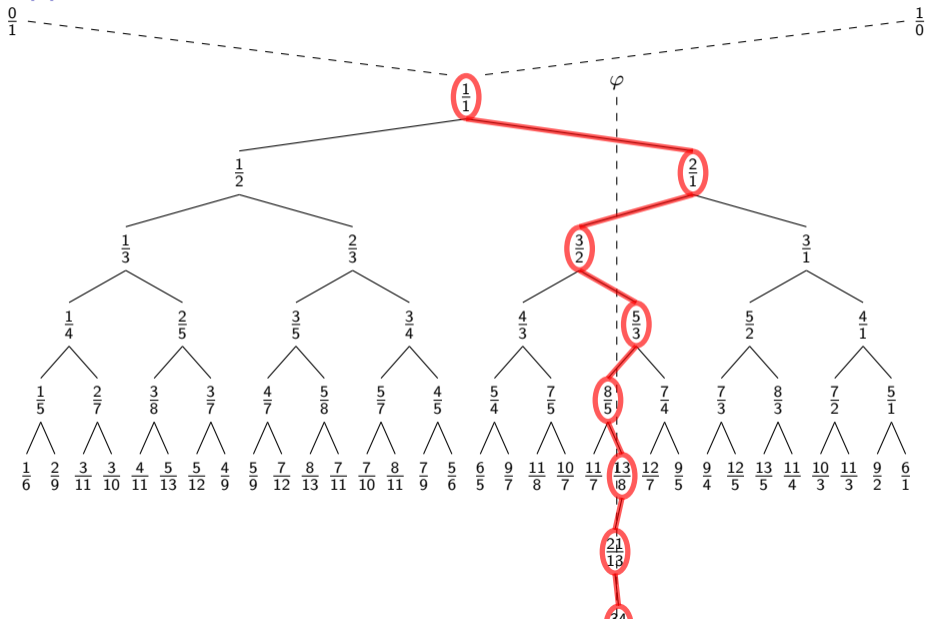


# Approximation d'un réel





# Approximation d'un réel



Fin

Fin